

KEVIN PIAZZOLI

Mobile Developer | Backend Developer

CONTACTO

 +51 962 823 909

 kevinpiazzolistudio@gmail.com

 Trujillo - Perú

 [Linkedin](#)

 Inglés Básico

SOBRE MI

Soy un desarrollador altamente capacitado y comprometido, con más de 4 años de experiencia en el mercado en desarrollo móvil y backend. Tengo profundo conocimiento en diversos lenguajes de programación y tecnologías, manteniéndome actualizado con las últimas tendencias e innovaciones. Destaco por mi responsabilidad, ética de trabajo y habilidades excepcionales para el trabajo en equipo. Siempre busco nuevas oportunidades para crecer y contribuir significativamente a cualquier proyecto.

EXPERIENCIA

DESARROLLADOR FLUTTER

TRADE UNIFY ERP

septiembre 2023 - junio 2024

Empresa con sedes en Panamá y Colombia especializada en el rubro de planilla, ofreciendo servicios como facturación electrónica, e-commerce y control de asistencia. En este proyecto, se realizó el desarrollo de un ERP Empresarial.

Tareas:

- Implementación de diseños de Figma en Flutter.
- Desarrollo de diseños responsivos para soportar diferentes tamaños de pantalla.
- Soporte para plataformas Web, Escritorio y Mobile.
- Conexión a la API REST desarrollada en Laravel.
- Creación de componentes exclusivos para la plataforma.

Logros:

- Migración de un sistema antiguo a Flutter, actualizando la plataforma.
- Reducción del tiempo en procesos de gestión de productos, ventas, compras, reportes y contabilidad.
- Integración de nuevas funcionalidades, superando las limitaciones de la plataforma anterior.

Herramientas y tecnologías:

- Flutter, Dart, Figma, Getx, Dio, Git, VSCode.

LENGUAJES

Java	●●●●●●●○
Javascript	●●●●●●●○
Dart	●●●●●●●○
PHP	●●●●●●○○
TypeScript	●●●●●●○○
Kotlin	●●●●●○○○
Python	●●●●○○○○
HTML	●●●●○○○○
CSS	●●●●○○○○
C++	●●●○○○○○

FRAMEWORKS

Flutter	●●●●●●●○
Android	●●●●●●●○
NodeJS	●●●●●●●○
NestJS	●●●●●●○○
Express	●●●●●●○○
Svelte	●●●●●○○○
Laravel	●●●●●○○○
Flask	●●●○○○○○
WordPress	●●●○○○○○
Angular	●●●○○○○○
Arduino	●●●○○○○○

DESARROLLADOR FULLSTACK / FREELANCER

C.E.A JUAN PABLO II

septiembre 2023 - noviembre 2023

Institución educativa con más de 900 alumnos en la sede de Trujillo. Se desarrolló un aula virtual desde cero, siendo el único desarrollador del proyecto.

Tareas:

- Creación de la base de datos en PostgreSQL
- Desarrollo del backend utilizando NestJS.
- Configuración y despliegue del servidor privado en Ubuntu, utilizando Nginx como proxy.
- Implementación de comunicación en tiempo real con Socket.io.
- Desarrollo del front-end en Svelte.
- Integración del front-end con el backend mediante API REST y sockets.
- Gestión de control de versiones con Git.
- Implementación de backups automáticos diarios de la base de datos.

Logros:

- Reducción de costos en un 90% mensual.
- Migración de la institución de una plataforma de alquiler mensual a una plataforma propia.
- Modernización del diseño de la plataforma.
- Implementación de nuevas áreas: Psicología, Méritos y Deméritos, Pensiones y Pagos, Admisión.
- Mejoras significativas en el aula virtual con nuevas funcionalidades.
- Desarrollo de reportes personalizados.

Herramientas y tecnologías:

- PostgreSQL, NestJS, Svelte, Socket.io, Ubuntu, Nginx, Postman, Git, HestiaCP, VSCode.

DESARROLLADOR FULLSTACK / PROYECTO FREELANCER

ORGANIZACIÓN PARA LA ESTRATEGIA DE PERSONAS Y RECURSOS E.I.R.L

julio 2023 - septiembre 2023

Empresa especializada en Estrategia, Implementación de Compensaciones y Mediciones de Personal. Se agregaron nuevas funcionalidades a un sistema de gestión de personal.

Tareas:

- Creación de nuevas pantallas en Flutter.
- Adición de nuevos endpoints en el backend con NodeJS.
- Modificaciones menores en Angular.

BASES DE DATOS

MySQL	●●●●●●●○
PostgreSQL	●●●●●●●○
SQLite	●●●●●●○○
MongoDB	●●●●●●○○
SQL Server	●●●●○○○○

IDES

Android Studio	●●●●●●●○
Netbeans	●●●●○○○○

EDITORES

VSCode	●●●●●●●○
--------	----------

Logros:

- Implementación de herramientas en la aplicación móvil que permitieron medir el rendimiento diario, semanal y mensual del personal.
- Desarrollo de reportes optimizados que facilitaron la evaluación de resultados por parte de los jefes de área.

Herramientas y tecnologías:

- Flutter, NodeJS, Angular, PostgreSQL, AWS, Ubuntu, VSCode.

DESARROLLADOR FULLSTACK / FREELANCER

Grupo Hycsa

junio 2023 - julio 2023

Empresa de software, Se desarrollo una aplicación móvil multiplataforma para el área de recursos humanos del Grupo Hycsa, utilizando Amazon Rekognition para el registro de asistencia automatizado.

Tareas:

- Desarrollo de la aplicación móvil multiplataforma utilizando Flutter.
- Implementación de Amazon Rekognition para el reconocimiento facial.
- Integración de la cámara del dispositivo para el registro automático de asistencia.
- Configuración de AWS para la gestión y procesamiento de datos.

Logros:

- Automatización del registro de asistencia, eliminando la necesidad de fotos manuales.
- Mejora en la eficiencia del registro de asistencia de los empleados.
- Simplificación del proceso de registro de asistencia para el área de recursos humanos.
- Implementación exitosa de reconocimiento facial en una aplicación móvil multiplataforma.

Herramientas y tecnologías:

- Flutter, Amazon Rekognition, AWS, Dart, VSCode.

DESARROLLADOR FLUTTER / PROYECTO FREELANCER

ChatVideo y Shared GPT

enero 2023 - mayo 2023

Cliente independiente de Colombia. Se desarrollo dos aplicaciones móviles: ChatVideo (migración a Flutter, mejoras en backend) y Shared GPT (desarrollo en Flutter, disponible en Play Store y App Store).

CLOUD

AWS



SERVIDORES

UBUNTU



Tareas:

- Migración de ChatVideo de Android Studio a Flutter.
- Migración del backend de SocketCluster a Socket.io para mejorar la comunicación en tiempo real.
- Desarrollo de Shared GPT en Flutter utilizando las APIs de ChatGPT.

Logros:

- Completa migración de ChatVideo a Flutter, mejorando la accesibilidad y soporte multiplataforma.
- Mejora en la eficiencia de la comunicación en tiempo real mediante la migración a Socket.io.
- Implementación exitosa de una arquitectura de backend más robusta y escalable con NestJS.

Herramientas y Tecnologías:

- Flutter, Socket.io, NestJS, Dart, VSCode, NestJS, Ubuntu.

DESARROLLADOR FULLSTACK / FREELANCER

FREELANCER

febrero 2021 - agosto 2023

Cliente independiente de Perú con varios desarrollos de páginas web y aplicaciones móviles. Participé en proyectos como ViperScore (estadísticas de partidos en tiempo real), Luxer Reproductor de Video y una plataforma de apuestas en línea. Trabajé en proyectos de Android Studio, implementando buenas prácticas y arquitectura MVVM.

Tareas:

- Desarrollar aplicaciones móviles con Android Studio y Flutter
- Desarrollar el backend con Laravel, NodeJS y Python.
- Optimizar procesos utilizando web scraping y bots automatizados.
- Implementación de buenas prácticas y arquitectura MVVM en los proyectos de Android Studio.

Logros:

- Alcance de 100 mil descargas en la Play Store para ViperScore y más de 1 millón de descargas para Luxer Player.
- Creación de una plataforma en tiempo real para eventos deportivos.
- Creación y optimización de una plataforma de apuestas en línea.

Herramientas y tecnologías:

- Android Studio, Flutter, NodeJS, Socket.io, PostgreSQL, Dart, VSCode, JavaScript, Python, Docker, Selenium, Svelte, PHP, Laravel, HTML, CSS, Ubuntu, HestiaCP, Flask.

DESARROLLADOR FLUTTER / BACKEND

CODIFY

Junio 2021 - Noviembre 2021

Empresa especializada en el desarrollo y diseño de servicios digitales, enfocada en el emprendimiento y la experiencia del cliente. Durante el proyecto, colaboré como desarrollador Flutter y desarrollador backend.

Tareas:

- Creación de la base de datos en MongoDB.
- Desarrollo del backend en NodeJS con Express.
- Implementación de Socket.io para la comunicación en tiempo real.
- Integración de la pasarela de pago Pay-Me.
- Desarrollo de dos aplicaciones en Flutter para clientes y repartidores.

Logros:

- Creación de un servicio de delivery eficiente y funcional.
- Integración exitosa de una pasarela de pago segura y confiable.
- Implementación de un sistema completo para repartidor, restaurante y cliente.

Herramientas y tecnologías:

- Flutter, NodeJS, Express, Socket.io, MongoDB, Pay-Me API, Dart, VSCode, Docker, Android Studio.

DESARROLLADOR ANDROID / BACKEND

FREELANCER

agosto 2019 - diciembre 2020

Cliente independiente especializado en aplicaciones de chat en tiempo real con videollamadas. Migré la aplicación de chat en tiempo real con videollamadas Eclipse de su versión original a Android Studio.

Tareas:

- Creación de la base de datos en MongoDB.
- Desarrollo del backend en NodeJS con Express.
- Implementación de SocketCluster para la comunicación en tiempo real.
- Implementación de transmisión en vivo.

Logros:

- Migración exitosa de una aplicación de 2014 con más de 1 millón de descargas a Android Studio, manteniendo todas las funcionalidades originales.

-

Herramientas y tecnologías:

- Android Studio, NodeJS, SocketCluster, MongoDB

EDUCACIÓN

Universidad Cesar Vallejo

2016 - 2020

Ingeniería de Sistemas

INTERESES

- Innovación tecnológica
- Inteligencia artificial
- Videojuegos

LOGROS PERSONALES

EMPRENDIMIENTO

Kole

2021

Kole.pe es una plataforma virtual que revoluciona la gestión escolar, enfocándose en la optimización de procesos clave y la asistencia mediante la tecnología RFID.

Enlace: kole.pe

EMPRENDIMIENTO

CovidPeru

2020

Desarrollé una aplicación móvil en Android Studio con el objetivo de mostrar los casos de COVID-19 a nivel nacional e internacional, incluyendo notificaciones push para actualizaciones en tiempo real.

Enlace: [Youtube](https://www.youtube.com/watch?v=UW3333333333)

CAPACITACIÓN

UNT

2019

Durante cuatro meses, impartí clases sobre conceptos básicos de Android Studio a estudiantes del décimo ciclo en la Universidad Nacional de Trujillo (UNT).

PROYECTO PERSONAL

Dimensional Ball

2017

Desarrollé un videojuego de plataformas utilizando Android Studio y la librería LibGDX. El proyecto abarcó desde el diseño de niveles y personajes hasta la implementación de físicas y mecánicas de juego.

Enlace: [Youtube](https://www.youtube.com/watch?v=UW3333333333)

PROYECTO PERSONAL

Canal de youtube sobre Android Studio

2016

Cree un canal para compartir mis conocimientos en Android Studio y Firebase.

Enlace: [Youtube](https://www.youtube.com/channel/UC...)

PROYECTO UNIVERSITARIO

Trilce UCV Móvil

2016

Desarrollé una aplicación móvil para utilizar la plataforma virtual UCV, resultando ganador del concurso de proyectos en el segundo ciclo de la universidad.

Enlace: [Youtube](https://www.youtube.com/watch?v=UW3333333333)